|  |
| --- |
| Laboratorios de computación salas A y B |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Profesor: | Juan Carlos Catana Salazar |
| Asignatura: | 1317: Estructura de datos y algoritmos II |
| Grupo: | 8 |
| No de Práctica(s): | 1 |
| Integrante(s) y Usuarios (HackerRank): | Arrieta Ocampo Braulio Enrique (HackerRank: braulioe697) |
|  | López Santibáñez Jiménez Luis Gerardo (HackerRank: LSJGerardo) |
|  |  |
| Semestre: | 2017-1 |
| Fecha de entrega: | 20 de agosto de 2016 |
| Observaciones: |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* **Objetivos**
* La implementación de los algoritmos de *bubbleSort y mergeSort* utilizando como lenguaje *Phython*, para el ordenamiento de arreglos de n-números de enteros.
* Comprobar cuál de los dos algoritmos es el más eficiente en base al comparamiento de sus tiempos de ejecución así como la cantidad de comparaciones que realiza cada uno, poniéndolos aprueba con arreglos de distintos tamaños.
* **Código en la plataforma:**
* Algoritmo “*bubbleSort*”

Este algoritmo, básicamente funciona de la siguente manera, al inicio de la ejecución primeramente se ejecuta un ciclo for el cual se encarga de leer los datos de stdin mientras los convierte del tipo str a int, seguido de esto se manda a llamar la función *bubble* la cual es la encargada de llevar acabo el ordenamiento. En ésta a través de dos ciclos for que nos ayudan a recorrer todo el arreglo se van haciendo comparativos entre un elemento ‘n’ y ‘n+1’, en este casi si ‘n > n+1’ se intercambian los ejementos y se aumenta la variable comps en uno, y así con todos los elementos del arreglo hasta terminar con las iteraciones.

import sys **#Librería para el stdin**

comps = 0 **#Variable global para llevar un conteo de las comparaciones realizadas**

def bubble(l): **#Función encargada de ejecutar el algoritmo de Bubble**

global comps

for j in range( len(l)-1 ): **#1er ciclo para iterar sobre los elementos del arreglo**

for i in range( len(l)-1-j): **#2do ciclo para iterar los elementos del arreglo**

if( l[i] > l[i+1] ): **#Comparación para ver si el element ‘n’ es mayor que ‘n+1’**

aux = l[i]

l[i] = l[i+1]

l[i+1]= aux

comps+=1

return l

**#INICIO DEL LA EJECUCIÓN**

for line in sys.stdin: **#Leer los datos de stdin**

line = line.split(",")

for cont in range(len(line)):

line[cont] = int(line[cont] **#Convierte los datos de str a int**

bubble(line) **#Se manda a llamar la función bubble para llevar el ordenamiento a cabo**

print (comps) **#Imprime la cantidad de comparaciones totales llevadas a cabo**

* Algoritmo “*MergeSort*”

Escribir aquí un poco sobre la explicación…

import sys **#Libreria importada para stdin**

comparations = 0 **#Se establece una variable global para llevar las comparaciones**

def merge(lista1,lista2): **#Función que que compara el primer elemento de las listas y los reordena en otra auxiliar**

global comparations

listaAux=[]

while( len(lista1)> 0 and len(lista2) > 0):

comparations+=1

if( lista1[0] < lista2[0]):

listaAux.append(lista1[0])

lista1=lista1[1:]

else:

listaAux.append(lista2[0])

lista2=lista2[1:]

while(len(lista1)>0):

listaAux.append(lista1[0])

lista1=lista1[1:]

while(len(lista2)>0):

listaAux.append(lista2[0])

lista2=lista2[1:]

return listaAux

def mergeSort(lista):  **#Funcion para subdividir una lista de entrada**

if( len(lista) == 1 ):

return lista

listaIzq = lista[ :len(lista)//2]

listaDer = lista[ len(lista)//2:]

listaIzq = mergeSort(listaIzq)

listaDer = mergeSort(listaDer)

return merge(listaIzq,listaDer)

**#INICIO DEL LA EJECUCIÓN**

for list in sys.stdin: **#Se lee la lista del stdin**

list = list.split(",")

for cont in range(len(list)): **#se convierte la lista a una de enteros**

list[cont] = int(list[cont])

mergeSort(list)

print(comparations) #Imprime el numero de comparaciones realizadas

* **Código Completo (Comparación entre los algoritmos *“bubble vs merge”)***
* Algoritmo “*bubbleSort*”

import time **#Librería para el uso de las funciones de tiempo para poder obtener los tiempo de ejecución**

import random **#Librería para el uso de la función de números aleatorios**

comparations = 0 **#Variable global para llevar el conteo del número de comparaciones**

def BubbleSort(list): **#Función que ejecuta el algoritmo de ordenamiento de bubble**

global comparations

for j in range(len(list)-1):

for i in range ( len(list)-1-j ):

comparations+=1

if(list[i] > list[i+1] ):

aux = list[i+1]

list[i+1] = list[i]

list[i] = aux

return list

def timeElapsed(arr): **#Función para obtener los tiempos de ejecución**

global comparations

start\_time = time.time()

#print("LISTA EN DESORDEN: ", lista)

#print("LISTA EN ORDEN: ", BubbleSort(arr))

BubbleSort(arr) **#Se manda a llamar la función de bubble para ordenar la lista recibida como parámetro**

elapsed\_time = time.time() - start\_time

print("Tam\_list: ", len(arr), "\tTiempo[s]: ", float("{0:.12f}".format(elapsed\_time)), "\tComparaciones: ", comparations)

comparations = 0 #Restablece el contador de las comparaciones a cero

lista = [] #Lista donde se guardaran los números generados aleatoriamente

for numero in range(1, 16): #número de iteraciones (1, n+1),  **veces a ejecutar el ordenamiento de arreglos diferentes.**

for cont in range(5\*numero): **#cantidad de elementos por cada iteracion (5,10,15,....5\*número)**

lista.append(random.randrange(-1000, 1000)) **#número aleatorio entre -1000 y 1000 a agregar en la lista**

timeElapsed(lista) **#Se manda a llamar la función de tiempos de ejecucion**

lista = [] #Vacia la lista

* Algoritmo “*mergeSort”*

import time **#Librería para el uso de las funciones de tiempo para poder obtener los tiempo de ejecución**

import random **#Librería para el uso de la función de números aleatorios**

comparations = 0 **#Variable global para llevar el conteo del número de comparaciones**

def mergeList(list1,list2): **#Función que ejecuta el algoritmo de ordenamieno de mergeSort**

global comparations

listAux = []

while(len(list1)>0 and len(list2)>0):

comparations+=1

if( list1[0] < list2[0] ):

listAux.append(list1[0])

list1 = list1[1:]

else:

listAux.append(list2[0])

list2 = list2[1:]

while(len(list1)>0):

listAux.append(list1[0])

list1 = list1[1:]

while(len(list2)>0):

listAux.append(list2[0])

list2 = list2[1:]

return listAux

def mergeSort(list): **#Función que se encarga de subdividir una lista**

if(len(list) == 1):

return list

leftList = list[:len(list)//2]

rigthList = list[len(list)//2:]

leftList = mergeSort(leftList)

rigthList = mergeSort(rigthList)

return mergeList(leftList,rigthList)

def timeElapsed(arr): **#Función para obtener los tiempos de ejecución**

global comparations

start\_time = time.time()

mergeSort(arr)  **#Se envia la lista a ordenar**

elapsed\_time = time.time() - start\_time

print("Tam\_list: ", len(arr), "\tTiempo[s]: ", float("{0:.12f}".format(elapsed\_time)), "\tComparaciones: ", comparations)

comparations = 0

lista = [] **#Lista donde se guardaran los números generados aleatoriamente**

for numero in range(1, 16): **#número de iteraciones (1, n+1), veces a ejecutar el ordenamiento de arreglos diferentes.**

for cont in range(5\*numero): **#cantidad de elementos por cada iteracion (5,10,15,....5\*número)**

lista.append(random.randrange(-1000, 1000)) **#número aleatorio entre -1000 y 1000 a agregar en la lista**

timeElapsed(lista) **#Se manda a llamar la función de tiempos de ejecucion**

lista = [] #Vacia la lista

* Comparativo entre los algoritmos de “Bubble vs Merge”

Para esta prueba, en base a los códigos anteriores, se usó una función para generar un arreglo de números aleatorios que va creciendo de 5 en 5 por cada iteración que se genera, teniendo como resultado al final un total de 15 iteraciónes, de las cuales cada una nos imprime en la terminal la longitud del arreglo, los tiempos de ejecución y la cantidad de comparaciones por cada conjunto de datos.

Posteriormente, con ayuda de exel, fueron graficados estos datos obteniendo los siguientes resultados.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DATOS DE *BUBBLE*** | | |
| Datos | Tiempo de  Ejecución  (X10^-2[s]) | Comparaciones |
| 5 | 0.2 | 10 |
| 10 | 0.599 | 45 |
| 15 | 1.099 | 105 |
| 20 | 2.099 | 190 |
| 25 | 3.299 | 300 |
| 30 | 4.6 | 435 |
| 35 | 6.5 | 595 |
| 40 | 8.5 | 780 |
| 45 | 11.9 | 990 |
| 50 | 13.80 | 1225 |
| 55 | 16 | 1485 |
| 60 | 20 | 1770 |
| 65 | 23.899 | 2080 |
| 70 | 25.999 | 2415 |
| 75 | 30.5 | 2775 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DATOS DE MERGE** | | |
| Datos | Tiempo de Ejecución  (X10^-2[s]) | Comparaciones |
| 5 | 0.099 | 8 |
| 10 | 0.19 | 21 |
| 15 | 0.3 | 43 |
| 20 | 0.6 | 62 |
| 25 | 0.6 | 90 |
| 30 | 0.9 | 110 |
| 35 | 0.999 | 133 |
| 40 | 0.999 | 167 |
| 45 | 1.199 | 197 |
| 50 | 1.399 | 223 |
| 55 | 1.5 | 253 |
| 60 | 1.699 | 285 |
| 65 | 1.9 | 312 |
| 70 | 1.999 | 342 |
| 75 | 2.199 | 379 |

* **Conclusiones:**

Se llego al resultado de que el algorimo de Merge Sort tiene mucha mayor eficiencia que el algoritmo de Bubble Sort, ya que como se puede observar en las gráficas finales de los comparativos de tiempos de ejecución y cantidad de comparaciones, el algoritmo de Bubble para un ordenamiento de 75 elementos, presentó 2775 comparaciones en un tiempo de ejecución de 30.5x10^-2[s], en comparación con el algoritmo de Marge que presentó tan solo 379 comparaciones en un tiempo de ejecución de 2.199x10^-2[s], lo cual es bastante considerable la diferencia.